

Guide for å strøemme kamper



Rekkefølgen er viktig

Følg disse stegene så er du klar til kampstart. Hopper du over noen av stegene risikerer du at personvernsplakaten ligger over sendingen.

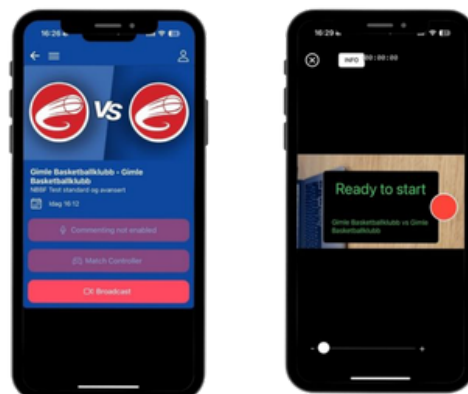
BRUK ÉN TELEFON KUN TIL FILMING – STEGENE UNDER GJØRES PÅ DENNE TELEFONEN, OG DEN SKAL KUN BRUKES TIL Å FILME KAMPEN.

1

30 minutter **FØR KAMPSTART**

Live Arena Studio-app

- 1 Åpne **Live Arena Studio**-appen minst 30 minutter før kampstart
- 2 Her ser du en oversikt over kampene deres
- 3 Trykk på **Broadcast** på kampen
- 4 Start sendingen ved å trykke på den **røde, runde opptaksknappen**



Les mer om oppsett →



Plasser mobilen

- Mobilen i **netthøyde eller høyere**, på kortsiden av banen — rett bak eller diagonalt
- Se på skjermen og **juster utsnittet** til du er fornøyd
- Sjekk at du har **godt nok internett** der du står. Bør helst være på minst 25 Mbit/s opplastingshastighet.
- Sett mobilen på **flymodus eller ikke forstyrr** slik at sendingen ikke blir avbrutt.
- Sett mobilen **til lading** (stikkontakt / skjøteledning)
- Merk! Klubbene er selv ansvarlig for eget utstyr.

2

20 minutter **FØR KAMPSTART**

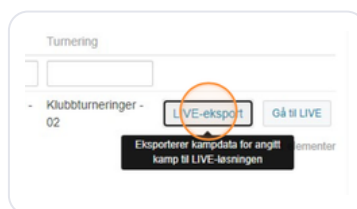
Start kampen i TA Live

- 1 Logg inn i TA. Er du ikke klubbleder, be om tilgang for å starte kamp.
- 2 Trykk på **Live-kamper**
- 3 Trykk på **LIVE-eksport**
- 4 Trykk på **Gå til LIVE**

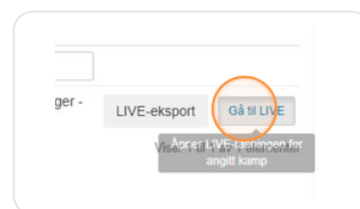
Se hele guiden →



1 · Live-kamper



2 · LIVE-eksport



3 · Gå til LIVE

3

Når kampen begynner

Start klokken og kampen i TA Live

- 1 Trykk på **Live-registrering**
- 2 Trykk på **Start klokken og kampen**



4

I kampen

Liveføring av poeng

- 1 Gi poeng til laget som vinner poenget ved å klikke på **poengknappen**

Guide for liveføring av poeng →

VIKTIG: Dersom det ikke registreres poeng live vil det ikke være kampgrafikk som f.eks. poeng på kampen



HUSK: Trykk **Live-eksport** før du trykker **Gå til Live** — ellers vil ikke streamen starte.